



## igis at home für die Klasse 6A

Arbeitsplan für die Woche 11.05. - 15.05.2020

Ich arbeite pro Tag **max. 3 Zeitstunden** an den Aufgaben meines Plans. Ich entscheide über die Aufgaben, die ich an jedem Tag erledige.

Fach	Aufgabe	Welches Material brauche ich? Lösungen/Feedback?	Gemacht am: Benötigte Zeit	Fragen/Probleme
Deutsch	<p>Erklärvideo zum Wochenplan: <a href="https://videos.mysimpleshow.com/Dd1xnZFI33">https://videos.mysimpleshow.com/Dd1xnZFI33</a></p> <p>Wochenplan „Der Fuchs und der Storch“.</p> <p>Folgende Schüler*innen senden bitte bis Freitag (15.05.20) ihre Ergebnisse per Mail (oder WhatsApp) an Frau Pomberg oder Frau Parallangaj.</p> <p><b>6a:</b> TG blau</p>	<p>Computer/Smartphone/... zum Anschauen des Videos</p> <p>Wochenplan+AB „Der Fuchs und der Storch“</p> <p>Ein Lösungsblatt findest du auf den letzten Seiten der PDF.</p>		
Mathe	<p><b>Dezimalzahlen am Zahlenstrahl:</b> Teil I S.13 Nr.3,4; S.15 Nr.1,2 Teil III S.3 Nr. 2,4,5</p> <p><b>Dezimalzahlen vergleichen:</b> Teil II S.499 Nr. 1,4</p> <p><b>Dezimalzahlen addieren:</b> Teil I S.15 Nr. 1,2</p> <p><b>Hilfe</b> findest du hier: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=FZJ6kX1JqEk">https://www.youtube.com/watch?v=FZJ6kX1JqEk</a></p> <p><b>Zusatz (freiwillig):</b> Teil II S.499 Nr. 2,5 Teil III S.3 Nr.3; S.4 Nr.1</p>	<p>Du benötigst das neue <b>Mathebuch</b> und die <b>Lösungen</b> zur Selbstkontrolle.</p> <p> Außerdem einen Computer zum Versenden der Ergebnisse und um das Video zu schauen.</p>		Bei Fragen oder Problemen kann gern per Mail an <b>noeh@igis-koeln.de</b> ein <b>Telefontermin</b> vereinbart werden.
Kunst	<p><b>Kleider machen Leute</b> Kleidung kann viele Stile und Funktionen haben. An der Art und Weise, wie Menschen sich kleiden, können sie ausdrücken, welchen Beruf oder Sport sie ausüben, welcher Gruppe sie angehören. Kleidung ist in den verschiedenen Gegenden der Erde sehr unterschiedlich.</p>	<p>Für die praktischen Aufgaben ist ein Arbeitsblatt auf der <b>Homepage</b>.</p> <p><b>Material:</b> Arbeitsblatt Stifte oder Kreiden, Zeitungsausschnitte, Schere, Kleber</p>		

Physik	<p><b>Versuche zum Thema Licht und Schatten:</b> Führt die beiden Versuche auf den Arbeitsblättern durch und erstellt zu jedem Versuch ein Versuchsprotokoll. <b><u>(Zeit: bis zum 29.05.2020)</u></b></p> <p><b>Zusatz (freiwillig):</b> Wer fertig ist, schaut sich das Lernvideo „<b>Licht auf Umwegen</b>“ an.</p> <p>Aufgabenstellung: 1. Versuche mit einer LED-Taschenlampe und zwei bis drei Spiegeln selbst Licht zu lenken. Schaffst Du es?</p> <p>2. Im Video wird erklärt, dass der Einfallswinkel des Lichtes gleich dem Ausfallswinkel des Lichtes ist. Erkläre dieses physikalische Phänomen: <math display="block">\text{Einfallswinkel } \alpha = \text{Ausfallswinkel } \beta</math>und versuche dieses Phänomen mit einem Foto festzuhalten.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Materialien siehe AB</li> <li>• Die fertigen Versuchsprotokolle sendet Ihr an: IGIS Gesamtschule z.Hd. Marcel Voldrich Frankstraße 26 50676 Köln oder <a href="mailto:marcel.voldrich@uni-koeln.de">marcel.voldrich@uni-koeln.de</a></li> </ul> <p>→ Zusatz:  <a href="https://www.planet-schule.de/sf/filme-online.php?film=8713">https://www.planet-schule.de/sf/filme-online.php?film=8713</a></p>		
--------	---	---	--	--

**Freiwillig:**



**Werde zum Stoffdesigner:** Erfinde ein eigenes Stoffmuster. Du kannst mit den verschiedensten Stiften zeichnen bzw. Farben malen. Probiere verschiedene Stifte und Pinsel aus. Zeichne mit Bleistiften, Buntstiften, Finelinern, Filzstiften, Füller oder Wasserfarben. Verwende verschiedene Pinsel. Vielleicht hast du wasservermalbare Buntstifte und/oder kannst dich mit einer Freundin/einem Freund austauschen? Du kannst auch ein Grafikprogramm auswählen und das Stoffmuster digital gestalten. Zu welchen Kleidungsstücken würde dein Stoffmuster passen? Mit dem PC kannst du dein Stoffmusterdesign einscannen, verkleinern, vergrößern oder vervielfältigen. Mit dem Handy kannst du es abfotografieren und ebenfalls bearbeiten. Schneide verschiedene Kleidungsstücke mit deinem vorher gezeichneten Stoffmuster aus. Viel Spaß!  
KIR